



1936 2026

90 AÑOS

SAINT GEORGE'S COLLEGE
Congregación de Santa Cruz



TALLERES COCURRICULARES

2do semestre

2026



MOVIMIENTO



ARTE Y EXPRESIÓN



PENSAMIENTO
Y CREACIÓN



CIENCIA Y
NATURALEZA



INFORMACIÓN GENERAL

TALLERES COCURRICULARES 2DO SEMESTRE 2026

TALLERES INFANT

01.

- Días: lunes, martes y jueves
- Horario taller: 13:15 a 14:30
- Enviar colación extra o almuerzo picnic (evitar thermo)
- 14:30: término de taller, se retira a los alumnos en el portón principal del colegio.
- En caso de atraso, a las 14:40 se llamará al apoderado y el alumno se quedará en la I Unidad esperando su retiro.



TALLERES ELEMENTARY (1° Y 2° BÁSICO)



- Días: lunes, martes y jueves
- Horario taller: 15:45 a 17:15
- Enviar colación extra.
- 17:15: término de taller, se retira a los alumnos en el portón principal del colegio.
- En caso de atraso, a las 17:30 se llamará al apoderado y el alumno se quedará en portería del colegio esperando su retiro.

02.

TALLERES ELEMENTARY (3° Y 4°)

03.

- Días: lunes, martes, miércoles y jueves
- Horario taller: 15:45 a 17:15 (lunes, martes y jueves)
14.00 a 15:45 (miércoles)
- Enviar colación extra o almuerzo picnic (los días miércoles)
- Al término del taller, los alumnos se dirigen a su punto de encuentro o zona de espera.



TALLERES JUNIOR Y SENIOR



- Días: lunes, martes, miércoles y jueves
- Horario taller: 15:45 a 17:15 (lunes, martes y jueves)
14.00 a 15:45 (miércoles)
- Enviar colación extra o almuerzo picnic (los días miércoles)
- Al término del taller, los alumnos se dirigen a su punto de encuentro o zona de espera.

04.

POSTULACIONES E INSCRIPCIONES

TALLERES COCURRICULARES 2DO SEMESTRE 2026

MIÉRCOLES 8 JULIO AL VIERNES 10 JULIO

01.

PRIMER LLAMADO

Proceso de postulación de prioridad 1 por Schoolnet (solo postular al taller de mayor prioridad, el colegio hará todo lo posible por respetar la prioridad 1 de cada familia)



MARTES 14 JULIO AL SÁBADO 18 JULIO

02.

Inicio proceso de pago por Schoolnet solo prioridad 1 (se les enviará un correo a los postulantes seleccionados para hacer el pago, en caso de no pagar, se liberará la vacante)



MIÉRCOLES 22 JULIO AL VIERNES 24 JULIO

03.

SEGUNDO LLAMADO

Inscripción y pago de talleres de prioridad 2, 3 y 4 que aún tienen vacantes tras primer llamado (inscripción y pago por orden de llegada en Schoolnet).



LUNES 3 AGOSTO

Inicio talleres 2do semestre 2026

04.



RECORDATORIO IMPORTANTE:

La participación en un taller durante el primer semestre no implica continuidad automática para el segundo semestre. Todos los alumnos que quieran participar en talleres durante la segunda mitad del año deberán realizar nuevamente el proceso de postulación, inscripción y pago, incluso si desean continuar en el mismo taller.

NUEVO: CLASIFICACIÓN DE TALLERES

Cada taller estará identificado según la forma en que se desarrolla entre el primer y el segundo semestre. Esta clasificación permitirá conocer si el aprendizaje tiene continuidad durante el año, si los contenidos se repiten o si requiere haber cursado un nivel previo para participar, facilitando así una mejor elección al momento de postular.

TALLERES REPETITIVOS



El taller vuelve a impartirse en el segundo semestre con la misma planificación y contenidos del primero. Esto permite que nuevos estudiantes puedan incorporarse cada semestre sin necesidad de conocimientos previos. Si el alumno ya estuvo el 1er semestre, se sugiere no volver a postular.

TALLERES DE CONTINUIDAD

El taller continúa su desarrollo durante el segundo semestre con nuevas actividades o proyectos, pero cualquier estudiante puede incorporarse, aunque no haya participado durante el primer semestre. No se requieren conocimientos previos para integrarse. También puede continuar el alumno que estuvo el semestre anterior.



TALLERES PROGRESIVOS



El taller está organizado por niveles y aumenta su grado de complejidad durante el segundo semestre. En estos talleres es requisito haber cursado el nivel anterior.

RECORDATORIO IMPORTANTE:

Esta clasificación busca orientar a las familias sobre la continuidad de cada taller entre ambos semestres. No indica que un taller sea mejor que otro, sino que responde a distintas formas de organización y aprendizaje. Cada taller tendrá su modalidad indicada en la oferta de actividades.

INFORMACIÓN A CONSIDERAR

TALLERES COCURRICULARES 2DO SEMESTRE 2026

PAGOS

01.

Los pagos se realizan a través de Webpay. La inscripción se hará efectiva una vez efectuado el pago. Una vez finalizado el período de inscripción y pago, la plataforma cerrará. En caso de existir pagos pendientes, estos deberán regularizarse de manera presencial en el colegio.



REQUISITOS

- Los estudiantes, al inscribirse y matricularse, deben comprometerse a asistir de manera regular al taller y participar con entusiasmo y responsabilidad.
- El alumno(a) que esté inscrito y advierta que el taller no satisface sus intereses podrá retirarse únicamente después de la primera o segunda sesión. En este caso, el apoderado podrá solicitar la devolución del valor pagado o, de manera excepcional, solicitar un cambio a otro taller. Los cambios de taller estarán sujetos a la disponibilidad de cupos y a la aprobación del colegio y de la empresa a cargo, considerando aspectos organizativos y pedagógicos propios de cada taller.
- El plazo máximo para avisar el retiro del taller o cambio, será el miércoles 19 de agosto. Estos retiros o cambios deben ser sólo avisados vía mail a: cocurriculares@saintgeorge.cl

02.



MÁS INFORMACIÓN

03.

La coordinadora académica de Cocurriculares es Josefa Vicuña, cualquier inquietud, por favor escribir al correo electrónico: cocurriculares@saintgeorge.cl



OTRAS FECHAS IMPORTANTES:

MARTES 7 JULIO: se reanudan los talleres del 1er semestre.
JUEVES 23 JULIO: último día talleres 1er semestre.
SEMANA DEL 27 AL 31 JULIO: semana administrativa, no hay talleres.
LUNES 3 AGOSTO: inicio talleres 2do semestre .
JUEVES 26 NOVIEMBRE: último día talleres 2do semestre.

04.

PROGRAMACIÓN 2026

2DO SEMESTRE

TALLERES INFANT

ÁREA	LUNES	MARTES	JUEVES
EDUCACIÓN DEL MOVIMIENTO	TAEKWONDO BALLET	FLAMENCO SPORTS AND GAMES SECCIÓN 1 GIMANSIA ARTÍSTICA SECCIÓN 1	SPORTS AND GAMES SECCIÓN 2 DANCE ACADEMY GIMNASIA ARTÍSTICA SECCIÓN 2
ARTE Y EXPRESIÓN	MINI ROCKERS MINICHEF	MUSICREA (MÚSICA A TRAVÉS DEL JUEGO)	
PENSAMIENTO Y CREACIÓN	MINI MAKERS (INICIO ROBÓTICA)		BRICKS FOR KIDZ (LEGO)
CIENCIA Y NATURALEZA	ENGINEERING FOR KIDS	JUGANDO CON EXPERIMENTOS SECCIÓN 1	JUGANDO CON EXPERIMENTOS SECCIÓN 2

PROGRAMACIÓN 2026
2DO SEMESTRE
TALLERES ELEMENTARY (1° Y 2°)

ÁREA	LUNES	MARTES	JUEVES
EDUCACIÓN DEL MOVIMIENTO	<p>FLAMENCO (1° A 3°)</p> <p>TAEKWONDO (1° A 4°)</p>	<p>GIMNASIA ARTÍSTICA SECCIÓN 1 (1° Y 2°)</p>	<p>DANCE ACADEMY (1° Y 2°)</p> <p>GIMNASIA ARTÍSTICA SECCIÓN 2 (1° Y 2°)</p>
ARTE Y EXPRESIÓN	<p>MINICHEF (1° Y 2°)</p>	<p>ROCK STARTERS SECCIÓN 1 (1° Y 2°)</p> <p>MUSICREA (MÚSICA A TRAVÉS DEL JUEGO) (1° A 4°)</p>	<p>ROCK STARTERS SECCIÓN 2 (1° Y 2°)</p> <p>SCRAPBOOK (1° A 3°)</p>
PENSAMIENTO Y CREACIÓN	<p>AJEDREZ (1° A 6°)</p>	<p>LITTLE MAKERS II (INICIO ROBÓTICA) (1° Y 2°)</p>	<p>BRICK 4 KIDZ (LEGO) (1° Y 2°)</p>
CIENCIA Y NATURALEZA	<p>ENGINEERING FOR KIDS (1° Y 2°)</p>		<p>LABORATORIO DE EXPERIMENTOS (1° Y 2°)</p>

PROGRAMACIÓN 2026
2DO SEMESTRE
TALLERES ELEMENTARY (3° Y 4°)

ÁREA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
EDUCACIÓN DEL MOVIMIENTO	FLAMENCO (1° A 3°) TAEKWONDO (1° A 4°)	FLAMENCO (4° A 6°)	GIMNASIA ARTÍSTICA (3° Y 4°)	DANCE ACADEMY (3° Y 4°)
ARTE Y EXPRESIÓN	CERÁMICA (3° A 6°)	MUSICREA (MÚSICA A TRAVÉS DEL JUEGO) (1° A 4°)	ROCK EXPERIENCE (3° A 6°) MINICHEF (3° Y 4°)	SCRAPBOOK (1° A 3°) COMIC (4° A 6°)
PENSAMIENTO Y CREACIÓN	AJEDREZ (1° A 6°) 3D MAKERS II (3° A 5°)	ROBÓTICA ARDUINO (3° Y 4°)	CODING BEGINNERS II (3° A 5°) CARPINTERÍA, IMPRESIÓN Y TEXTIL (3° Y 4°)	
CIENCIA Y NATURALEZA		ENGINEERING FOR KIDS (3° Y 4°)	HUERTO ECOLÓGICO (3° A 6°)	

PROGRAMACIÓN 2026
2DO SEMESTRE
JUNIOR Y SENIOR

ÁREA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
EDUCACIÓN DEL MOVIMIENTO		FLAMENCO (4° A 6°)		
ARTE Y EXPRESIÓN	LETS ROCK (7° A 12°) LETS VIOLIN (3° A 12°) CERÁMICA (3° A 6°)	CERÁMICA (7° A 12°)	ROCK EXPERIENCE (3° A 6°)	COMIC (4° A 6°)
PENSAMIENTO Y CREACIÓN	3D MAKERS II (3° A 5°) AJEDREZ (1° A 6°)		CODING BEGINNERS II (3° A 5°) CARPINTERÍA, IMPRESIÓN Y TEXTIL (5° A 8°)	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II: CREA TU BOT Y APP (5° A 8°)
CIENCIA Y NATURALEZA			HUERTO ECOLÓGICO (3° A 6°)	