

Saint George College

Congregación de Santa Cruz

**Educación Física - Educación del Movimiento**

**1º y 2º básico**

Profesoras: Priscila Tapia y Constanza López

Actividad 1

**Nombre:** LANZA, DIVIERTETE Y APRENDE

**Materiales:** Cartulinas de colores, tijeras, plumón, scotch o masking tape, pelota.

**Descripción:** El juego tiene como objetivo desarrollar principalmente el patrón motor de lanzar y además fomenta el aprendizaje de los colores, los números, letras y nombres.

Consiste en que el niño desde una distancia determinada deberá lanzar la pelota hacia los círculos de colores que estarán pegados en el muro.

**Variantes:**

* **Círculo con colores:** El niño deberá lanzar a los círculos de colores, dependiendo de las preguntas que se le mencionen y designar puntajes. Ej: ¿De qué color son las peras?, ¿De qué color es tu peluche favorito?, ¿What color is the sky=, etc.
* **Círculo con puntajes:** Se dibujará en los círculos diferentes puntajes que van a ir dependiendo de la altura donde este pegado el círculo (más alto- mayor el puntaje).
* **Círculo con letras:** Se dibujará en los círculos las letras del abecedario y se le dirá al niño que forme nombres a medida que va lanzando (un lanzamiento- una letra). Ej: Nombres de animales, de frutas, de familiares, de lugares, etc.
* **Círculo con números:** Se dibujará en los círculos los números del 1 al 10 y el niño deberá ir lanzando según el número que se le diga. Estos pueden ser también a través de preguntas como ¿Qué edad tienes?, ¿Qué edad tiene tu hermano?, ¿Cuál es tu número favorito?, ¿Cuál es el día de tu cumpleaños?, etc.
* Lanzar con una mano o con dos manos.
* Lanzar de pie, sentado, de rodilla.
* Dificultarle al niño la distancia desde donde lanza.
* Variar en el tamaño de la pelota.

